

ΤΜΗΜΑ ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ Η/Υ & ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ

ΜΑΘΗΜΑ: ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ (CEID\_NΥ232)

**Class Diagram-v1.0**

***Μέλη ομάδας:***

**Ονοματεπώνυμο ΑΜ Έτος E-mail**

Κωνστανταρας Δημήτριος 1054333 9ο [up1054333@upnet.gr](mailto:up1054333@upnet.gr)

Λάνταβος Ηλίας 1054376 9ο [up1074356@upnet.gr](mailto:up1074356@upnet.gr)

Πάνου Παρασκευή 1084569 5ο  [up1084569@upnet.gr](mailto:up1084569@upnet.gr)

Παπαγεωργίου Αλέξανδρος 1075218 6ο [up1075218@upnet.gr](mailto:up1075218@upnet.gr)

Χαχάλιου Μαρία Ελένη 1080414 6ο [up1080414@ac.upnet.gr](mailto:up1080414@ac.upnet.gr)

**Έργο:** ‘’Διαχείριση Ξενοδοχειακής Μονάδας’’

**Εμπορική ονομασία έργου:** ’’ InnControl ‘’

**Link αποθετηρίου στο Github:** <https://github.com/marilena-chachaliou/Software-Technology->

Το παρόν έγγραφο περιέχει πληροφορίες σχετικά με το Class Diagram του έργου με τίτλο:’’InnControl’’. Πιο συγκεκριμένα, σε αυτό το έγγραφο θα βρείτε το διάγραμμα Class Diagram του έργου και έπειτα την αναλυτική λεκτική περιγραφή των κλάσεων του.

***Λεκτική Περιγραφή των Κλάσεων του Έργου***

* **User.java**: Γενική κλάση όπου αναφέρεται στον εκάστοτε διαχειριστή του συστήματος(Admin, Υπάλληλος) και περιέχει τα κλειδιά εισόδου και το αναγνωριστικό του χρήστη.
* **Admin.java** :Κλάση η οποία αφορά τον διαχειριστή του συστήματος. Έχει την δυνατότητα διαχείρισης του προσωπικού, των δωματίων, του χώρου του ξενοδοχείου και των προμηθειών. Επίσης, επιβλέπει και οργανώνει εκδηλώσεις κατόπιν αιτήματος των πελατών και αναλύει τις αξιολογήσεις της διαμονής τους.
* **Employee.java:** Κλάση που έχει πρόσβαση στις ανακοινώσεις, δυνατότητα συγγραφής μηνυμάτων στον Admin και μπορεί να δηλώσει την κατάσταση ενός δωματίου.
* **Customer.java:** Ειδική κλάση που αναφέρεται στον πελάτη η οποία περιέχει τα προσωπικά στοιχεία του. Του παρέχεται η δυνατότητα για κράτηση και πληρωμή, δημιουργία αιτημάτων προς το προσωπικό του ξενοδοχείου καθώς και αξιολόγηση της διαμονής.
* **Message.java:** Οντότητα που περιγράφει τα μηνύματα και την λειτουργικότητα τους, τα οποία μπορούν να αποσταλούν μοναδικά από τον admin προς το προσωπικό του ξενοδοχείου (employees).
* **LeaveRequest.java:** Οντότητα που αντιπροσωπεύει μια αιτούμενη ή εγκεκριμένη άδεια ενός υπαλλήλου, καταχωρημένη από τον διευθυντή.
* **Room.java:**Οντότητα που αναπαριστά τα δωμάτια της ξενοδοχειακής μονάδας.
* **Reservation.java:** Οντότητα που περιλαμβάνει τις πληροφορίες κράτησης του κάθε πελάτη.
* **ΒοοkingCancellation.java**: Οντότητα για την ακύρωση κρατήσεων
* **Payment.java:** Κλάση η οποία αφορά το κομμάτι επεξεργασίας της πληρωμής του πελάτη. Μέσω API ο πελάτης καταχωρεί τα στοιχεία του, η τράπεζα επεξεργάζεται την πληρωμή και επιστρέφει την απόδειξη επιτυχής πληρωμής.
* **Review.java:** Οντότητα που περιλαμβάνει την αξιολόγηση που έδωσε ο πελάτης μετά το πέρας της διαμονής του.
* **Check in.java:** Οντότητα υπεύθυνη για την καταγραφή της άφιξης ενός πελάτη και την ενεργοποίηση της διαμονής.
* **Check out.java:** Οντότητα υπεύθυνη για την αναχώρηση ενός πελάτη και τον τερματισμό της διαμονής.
* **CleaningRequest.java:** Οντότητα για την καταγραφή διαδικασίας καθορισμού για ένα δωμάτιο
* **ΜiniBar.java:** Οντότητα για την κατανάλωση προϊόντων από το mini bar
* **MaintancheRequest.java:** Οντότητα για την καταγραφή και διαχείριση βλαβών σε εγκαταστάσεις, καθώς και μια καταχωρηση παραγγελίας ή μια εγγκεκριμένη παραγγελία.
* **Event.java:** Οντότητα για την καταγραφή και οργάνωση εκδηλώσεων
* **RoomServiceRequest.java:** Οντότητα που αντιπροσωπεύει μια παραγγελία προϊόντων ή αίτημα εξυπηρέτησης που γίνεται από πελάτη στο δωμάτιο του
* **TransportsRequest.java:** Οντότητα που μοντελοποιεί τα αιτήματα ή τις κρατήσεις μεταφοράς που γίνονται από/προς το ξενοδοχείο.
* **SpecialOfferRequest.java:** Οντότητα που αντιπροσωπεύει ένα ειδικό αίτημα που καταχωρεί ο πελάτης ή το προσωπικό για εξατομικευμένες υπηρεσίες-ρυθμίσεις
* **OfferRequest.java:** Οντότητα που αντιπροσωπεύει μια καταγραφή προβλήματος ή ανάγκης συντήρησης σε οποιονδήποτε χώρο του ξενοδοχείου.

**Εικόνα που περιέχει κείμενο, διάγραμμα, Σχέδιο, σχηματικό

Το περιεχόμενο που δημιουργείται από τεχνολογία AI ενδέχεται να είναι εσφαλμένο.**